

Rozkład materiału nauczania (propozycja)

Temat w podręczniku	Liczba godzin lekcyjnych proponowanych na dany temat	Numer wymagania z podstawy programowej
1. Komputer i sieci komputerowe (5 godzin)		
1.1. Komputer w życiu człowieka	2	I.3, III.3, V.1, V.2, V.3
1.2. Budowa i działanie sieci komputerowej	1	III.1
1.3. Sposoby wykorzystania internetu	2	II.5, IV.2, V.1, V.2, V.3
2. Strony WWW (3 godziny)		
2.1. Zasady tworzenia stron internetowych	1	II.3d, II.4
2.2. Tworzenie własnej strony internetowej	2	II.3d, II.4
3. Grafika komputerowa (7 godzin)		
3.1. Tworzenie i modyfikowanie obrazów	2	II.3a, II.4
3.2. Animacje w programie GIMP	2	III.2, II.4
3.3. Tworzenie plakatu – zadanie projektowe	3	II.3a, II.4
4. Praca z dokumentem tekstowym (9 godzin)		
4.1. Opracowywanie tekstu	2	II.3b, II.4
4.2. Wstawianie obrazów i innych obiektów do dokumentu tekstowego	2	II.3b, II.4
4.3. Dokument wielostronicowy	2	II.3b, II.4
4.4. Przygotowanie e-gazetki – zadanie projektowe	3	II.3b, II.4
5. Prezentacje multimedialne i filmy (4 godziny)		
5.1. Praca nad prezentacją multimedialną	2	II.3d, II.4
5.2. Podstawowy montaż filmu	2	III.2, II.3a, II.4